



Niccoló New Isidro 3

Para Euro Truck Simulator 2

Manual ES/EN/PT



1. Introducción



Vista frontal del Niccoló New Isidro 3

Bienvenido al manual del mod **Niccoló New Isidro V3** para *Euro Truck Simulator 2*. Este documento proporciona información complementaria, así como un paso a paso, para aprovechar todas las funciones del mod.

El New Isidro es un bus de larga distancia fabricado por la carrocera argentina Niccoló y es la última versión de su modelo de dos pisos, que viene produciéndose aproximadamente desde el año 2020 en su planta en la provincia de Santa Fé.

Es el primer mod que realizamos con ARBus Mods. Gracias a los aportes de la comunidad, tanto económicos como en pinturas y otras ayudas, este mod pudo lanzarse de manera gratuita en agosto del 2024. Hoy, casi un año después, estamos publicando la V3, última gran actualización que tenemos planificada por el momento para este bus. Esperamos que lo disfruten.

Aviso: Este manual está creado con el fin de facilitar la experiencia al usuario. Sabiendo que el mod va a ser resubido y monetizado por terceros (a pesar de su prohibición expresa), pedimos que al menos tengan la amabilidad de no excluir este archivo del rar.

2. Instalación y Configuración

Aviso: Si venías usando una versión anterior del mod (V1 o V2), es recomendable que antes de instalar esta versión vendas el bus dentro del juego, ya que hubo cambios importantes en el mod y pueden presentarse conflictos.

2.1 Instalación del mod

1. Extraer el archivo **Niccolo_Isidro3_ARBUSMods_V3.scs** del **.rar** descargado.
2. Colocarlo en la carpeta de mods de ETS2:

Mis Documentos/Euro Truck Simulator 2/mod

3. Entrar al juego, y desde el menú de inicio acceder al **gestor de mods** y activarlo desde ahí.



Ubicación y activación desde el gestor de mods

2.2 Configuraciones recomendadas

Sonido

Estas configuraciones son simplemente recomendaciones, el usuario puede ajustarlas a gusto.

- Partiendo de los **ajustes predeterminados de sonido** (todos los volúmenes al 50%).

- Reducir los **sonidos de tráfico** al 25%.
- Regular el sonido del motor a gusto, usando el **volumen de motor** para el sonido exterior y el **volumen de escape** para el sonido interior.

Visuales

- Activar **sombras interiores** para aprovechar la función de sombras realistas durante la noche en cabina.
- Activar **texturas normales** para ver los materiales correctamente en la cabina.

Versión Lite disponible: En nuestra página también está disponible una versión "*Lite*" del mod, que utiliza texturas en resolución reducida (**4K**). Esta opción mantiene una buena calidad visual, pero consume menos VRAM, siendo ideal para computadoras de bajos recursos o sesiones multijugador concurrencias. Ambas versiones están marcadas como "mp_optional", por lo que son compatibles entre sí en salas de convoy.

2.3 Control de puertas

- Asignar botones a Subir/Bajar ventanillas en "Opciones > Teclas y Botones", ya que las animaciones funcionan con ese comando.
- La ventanilla izquierda abrirá la ventanilla del conductor y luego la puerta de acompañante, y la ventanilla derecha abrirá la puerta de pasajeros y luego la bodega del lado derecho del bus.



Puertas animadas

3. Compra y Personalización en el Juego

3.1 Cómo adquirir el bus

1. Dirígete al menú de **“Comprar camiones”** , que se encuentra dentro de la pestaña **“Servicios”** en el menú de pausa.
2. Una vez en esa ventana, presioná **“Marcas con modificaciones”** .
3. Buscá el **Niccoló New Isidro 3** .

Nota: La opción de comprar camiones se habilita una vez tengas el tutorial hecho y una primera ruta completada.



Ubicación en el menú de compras

3.2 Personalización

El mod está diseñado para que **la pintura seleccionada defina automáticamente** el chasis, sensores y tipo de cartel, replicando su configuración real.



Pestaña de selección de pinturas

Recomendación: Usa la selección de pintura como primer paso al personalizar. Algunas configuraciones pueden resetearse si cambias la pintura después. La selección de chasis y sensor está solo disponible para la pintura blanca (00) y los slots de Skin Edit.

Partes disponibles:

- **Pinturas:** 60 diseños en 8K aportados por la comunidad Argentina
- **Chasis:** Scania, Mercedes Benz (con opción 3er eje direccional)
- **Motorización:** Scania K440, MB O500
- **Transmisión:** MB GO 8v, Scania Opticruise 12v, Caja 6v manual (ficticia)
- **Interior:** MB con pantalla multiplex, SC con multiplex simple.
- **Accesorios:** Cortinas, pasajeros, equipaje, +30 carteles de destino, tapizado de asientos, opciones de GPS y más.

[Volver al índice](#)

4. Skin-Edit (Personalización Avanzada)

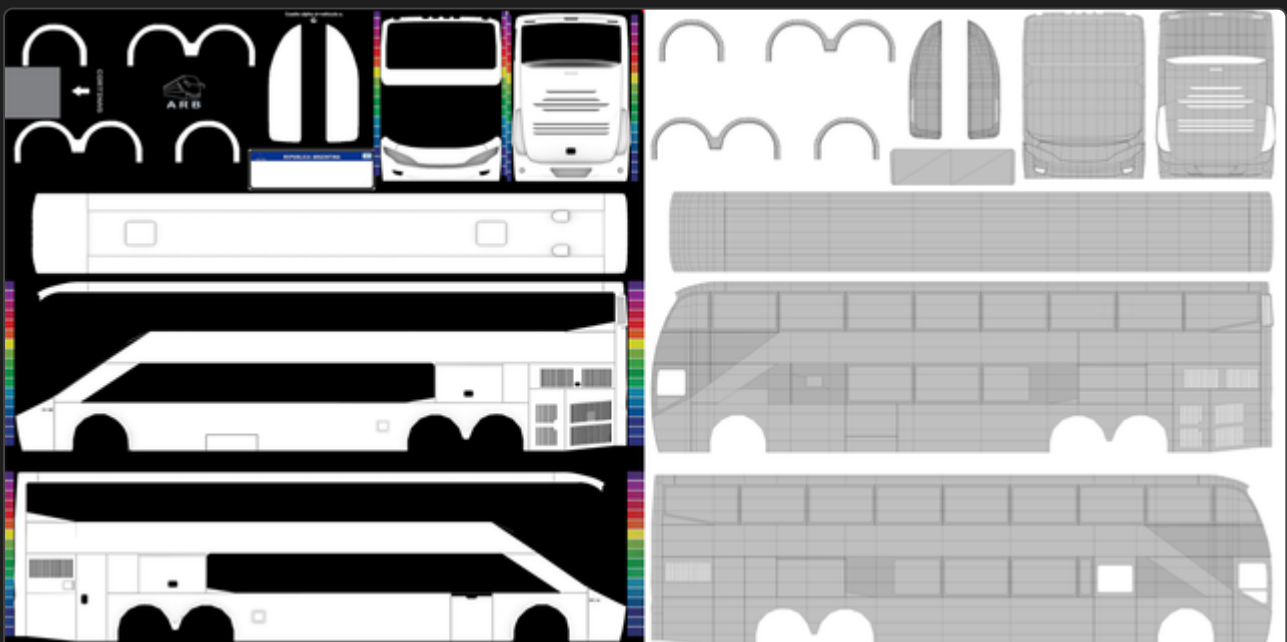
Importante: Para mantener la descarga principal lo más simple posible, el Skin-Edit **no está incluido** en el **.rar** en el que viene el mod. Debes descargarlo adicionalmente desde [nuestra página](#).

Contenido del paquete Skin-Edit:

- Plantillas en blanco: **plantilla_isidroSC.dds** (Scania) y **plantilla_isidroMB.dds** (Mercedes Benz)
- Wireframes: **wireframeoverlayISIDRO_SC.png** y **wireframeoverlayISIDRO_MB.png**
- Archivo **.scs** principal del mod "Skin Edit": **Niccolo_Isidro3_V3EDIT_ARBusMods.scs**

Pasos para personalizar:

- Renombrar** como quieras el archivo **Niccolo_Isidro3_V3EDIT_ARBusMods.scs** para evitar sobrescribirlo en el futuro (suele pasar).
- Editar una plantilla y guardarla como **.dds** (DXT1a o DXT5) con nombres del **edit_isidro00.dds** al **edit_isidro09.dds**.
- Abrir el archivo .scs con WinRAR y arrastrar la nueva textura a la raíz, donde se encuentran los .dds de referencia (sobrescribiendo si es necesario).
- Activar el skin edit **con prioridad máxima** en el gestor de mods.



Wireframe y plantilla para texturizado

Verificación: Si dentro del juego continúas viendo las plantillas blancas con una leyenda, el skin edit no se activó correctamente. Si dentro del juego ves los edits negros, pero no tu pintura, revisa el nombre y ubicación del .dds"

[Volver al índice](#)

5. Complementos Recomendados

5.1 Mapa Ceibo

Entorno natural del bus; rutas argentinas y muchas terminales de buses incluidas en un mod gratuito, completo y de alta calidad. (requiere DLCs de mapas, ver listado en sitios del autor).



[Descarga gratuita aquí](#)

5.2 Otros mods ARBus

En la [sección de descarga](#) de nuestra página también encontrarás otras modificaciones simples realizadas para complementar la experiencia en las rutas argentinas.

[Volver al índice](#)

6. Créditos y Agradecimientos

ARBus Mods

- **Tamaki:** Modelado 3D
- **Anti:** Texturizado y conversión al juego

Colaboradores externos

- **Sonido:** Bimo Saputro
- **Skins:** dany20rp, Mauro Navarrete, Sebastián Quinteros, Bussimulaciónarg, Mariano Saucedo, bascraft, Fer Illanes, Lautaro Correa, mode05
- **Material de carteles:** Modshop Brasil
- **Asistente 3D:** Adrián
- **IA:** DeepSeek, ChatGPT, Suno

Otros créditos

- **SCS Software:** Modelos de pasajeros, volantes e instrumental de cabina.
- **Recursos CC-BY:**
 - Suitcase by J-Toastie
 - Backpack by Quaternius
 - Texturas de Texturecan y Polyhaven

Aportantes

Luis "VanKatto"	Matías Macchi	Marito The Manzor
Roberto Gimenez	El Tonga Argentino	Luiz R Barbosa
Mauro Ruiz	David Emanuel	Giuliano Piccolo
Hermann96enzo	Tomás R.	Walter Duran
Expreso Moyano	José Mauro	Ariel Marchen
Knt10	Colomax	Mc CriStiaN
Martín Franco	Joaco Suarez	Valen
Fer Illanes	Gonix	Enzo Vera
Klaus Claus	Damian Palma	Tallarín
Juan Pablo Fenoglio	Christian Paez	Maxi Bus
Juan Muñoz - Logística	Jonathan Caro	Alberto A.
Cordillera	EXELEOGAMER	Tomijmzz
dany20rp	Elías	SooyLeeo
Fernando Serafini	Rodrigo R.	Puga Carlos - Rebozaditos
Javier ETS2 Bien Argentino	Nahuel Rueda	Juan Pablo
Juan Rodriguez	Kevin Flores	Robert Guerra

Martin C.

Agustín R.

Moisés

Gabriel

Sofia Andrades / July Alvarez

Anónimos

Adrián Walter Canteros

(AKA Sergio de mapa argento)

Este mod y su distribución gratuita fueron posibles gracias al apoyo desinteresado de la comunidad. ¡Gracias por ser parte de este proyecto!

[Volver al índice](#)

7. Licencia y términos



Este trabajo está bajo una [Licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International](#).

Está prohibida la extracción de partes sin autorización, la edición, y la redistribución con fines de lucro (por ej. la resubida a hostings con compensación económica).

Aclaración sobre marcas registradas

Todas las marcas registradas utilizadas en este mod (incluyendo pero no limitado a Niccoló, Scania, Mercedes-Benz, y Euro Truck Simulator 2) son propiedad de sus respectivos dueños. ARBus Mods no tiene afiliación con estas empresas. El uso de marcas en el mod es puramente descriptivo y no implica respaldo oficial.

Los únicos derechos reservados por ARBus Mods se aplican al mod como desarrollo específico para el juego, incluyendo como partes integrales el modelo 3D, el texturizado y los demás elementos originales que conforman el proyecto.

[Volver al índice](#)

8. Soporte, contacto y aportes.

Soporte oficial:

- [Discord ARBus Mods](#)
- [Formulario de contacto](#)
- [Tema en SCS Forum](#)

Aviso: No ofrecemos soporte para archivos resubidos o modificados por terceros. Nosotros solo distribuimos el archivo original a través de nuestra cuenta verificada en ModsFire. No nos hacemos responsables del contenido que pueda incluirse en archivos provenientes de otros sitios.

Redes sociales:

- [Instagram](#)
- [YouTube](#)
- [Facebook](#)

Aportes:

- Argentina/Latam (MercadoPagoAR/Astropay): [Cafecito](#)
- Internacional (PayPal): [Ko-fi](#)

Gracias por acompañarnos

Este proyecto fue realizado con el objetivo de aportar contenido original y gratuito a la comunidad, gracias al trabajo conjunto de desarrolladores, colaboradores y usuarios que contribuyen activamente.

Invitamos a quienes utilizan y comparten este mod a hacerlo siempre desde los canales oficiales. De este modo, se respeta el trabajo involucrado y se contribuye a que los recursos lleguen de forma segura y completa.

Es importante distinguir entre quienes crean, mantienen y mejoran contenido, y quienes se limitan a redistribuirlo con fines de lucro sin aportar valor.

Agradecemos a todas las personas que colaboran de forma constructiva, comparten con criterio y apoyan el desarrollo de contenido independiente.

1. Introduction



Front view of the Niccoló New Isidro 3

Note: This translation was generated automatically. Some expressions or menu labels may not exactly match the in-game text, and there may be occasional contextual inaccuracies.

Welcome to the manual for the **Niccoló New Isidro V3** mod for *Euro Truck Simulator 2*. This document provides both complementary information and a step-by-step guide to help you take full advantage of the mod's features.

The New Isidro is a long-distance coach built by the Argentine bodywork manufacturer Niccoló. It's the latest version of their double-decker model, which has been in production since around 2020 at their plant in the province of Santa Fe.

This is the first mod we created under ARBus Mods. Thanks to the community's support—financial, creative (skins), and technical—this mod was released for free in August 2024. Today, almost a year later, we are publishing V3, the last major update currently planned for this bus.

We hope you enjoy it.

Notice: This manual was created to enhance the user experience. Although we know the mod will inevitably be reuploaded and monetized by third parties (despite explicit

2. Installation and Setup

Notice: If you were using a previous version of the mod (V1 or V2), it is recommended to sell the bus in-game before installing this version, as there have been significant changes to the mod and conflicts may occur.

2.1 Installing the Mod

1. Extract the **Niccolo_Isidro3_ARBUSMods_V3.scs** file from the downloaded **.rar**.
2. Place it in the ETS2 mod folder: `My Documents/Euro Truck Simulator 2/mod`
3. Launch the game, go to the main menu, access the **mod manager** and activate it there.



Location and activation from the mod manager

2.2 Recommended Settings

Sound

These are only suggestions — the user is free to adjust them as desired.

- Start from the **default sound settings** (all volumes set to 50%).
- Reduce **traffic sounds** to 25%.

- Adjust the engine sound using **engine volume** for the outside and **exhaust volume** for the inside sound.

Visuals

- Enable **interior shadows** to enjoy realistic lighting at night inside the cabin.
- Enable **normal textures** to see materials rendered properly inside.

Lite version available: A "Lite" version of the mod is available on our website, using **4K** textures. It maintains good visual quality while using less VRAM — ideal for low-end PCs or crowded multiplayer sessions. Both versions are marked as "mp_optional", so they're compatible in Convoy mode.

2.3 Door Control

- Assign keys to raise/lower windows in "Options > Keys and Buttons", since door animations work with that command.
- The left window opens the driver window and then the front door. The right window opens the rear door and then the right-side luggage bay.



Animated doors

[Back to index](#)

3. Purchase and In-Game Customization

3.1 How to acquire the bus

1. Go to the “**Buy Trucks**” menu, located under the “**Services**” tab in the pause menu.
2. Once you're in that window, click on “**Modded Brands**”.
3. Look for the **Niccoló New Isidro 3**.

Note: The truck purchase option becomes available once you complete the tutorial and your first delivery.



Location in the purchase menu

3.2 Customization

The mod is designed so that the **selected paint job automatically sets** the chassis, sensors, and type of signboard, replicating real-world configurations.



Paint selection tab

Recommendation: Always start with the paint selection when customizing. Some configurations may reset if you change the paint later. Chassis and sensor selection is only available for the white paint (00) and the Skin Edit slots.

Available parts:

- **Paint Jobs:** 60 community-created 8K liveries from Argentina
- **Chassis:** Scania, Mercedes Benz (with optional third steering axle)
- **Engines:** Scania K440, MB O500
- **Transmissions:** MB GO 8-speed, Scania Opticruise 12-speed, fictional 6-speed manual
- **Interiors:** MB with multiplex screen, SC with simplified multiplex
- **Accessories:** Curtains, passengers, luggage, 30+ destination signs, seat fabric options, GPS styles, and more

[Back to index](#)

4. Skin-Edit (Advanced Customization)

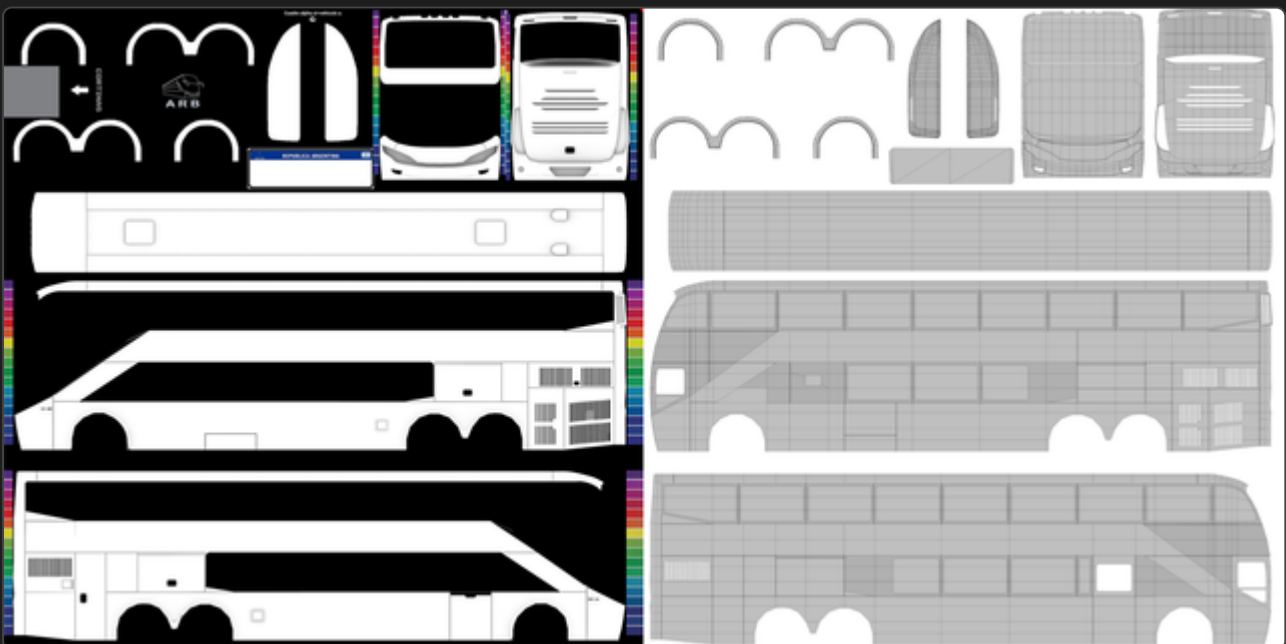
Important: To keep the main download as simple as possible, the Skin-Edit is **not included** in the `.rar` file that comes with the mod. You must download it separately from [our website](#).

What's included in the Skin-Edit package:

- Blank templates: `plantilla_isidroSC.dds` (Scania) and `plantilla_isidroMB.dds` (Mercedes Benz)
- Wireframes: `wireframeoverlayISIDRO_SC.png` and `wireframeoverlayISIDRO_MB.png`
- Main `.scs` file of the "Skin Edit" mod: `Niccolo_Isidro3_V3EDIT_ARBusMods.scs`

Steps to customize:

1. **Rename** the `Niccolo_Isidro3_V3EDIT_ARBusMods.scs` file as you like to avoid accidentally overwriting it in the future (it happens).
2. Edit a template and save it as a `.dds` file (DXT1a or DXT5), using filenames from `edit_isidro00.dds` to `edit_isidro09.dds`.
3. Open the `.scs` file with WinRAR and drag your new texture into the root folder, where the reference `.dds` files are (overwrite if needed).
4. Activate the Skin Edit mod **with highest priority** in the mod manager.



Wireframe and template for skinning

Verification: If you still see white templates with a label in-game, the skin edit wasn't activated correctly. If you see the black "edit" skins but not your design, check the name and path of your **.dds** file.

[Back to index](#)

5. Recommended Add-ons

5.1 Ceibo Map

The natural environment for the bus: Argentinian routes and many bus terminals included in a free, complete, and high-quality mod. (Requires map DLCs — see list on the author's website).



[Free download here](#)

5.2 Other ARBus Mods

In the [downloads section](#) of our website, you'll also find other small add-ons designed to enhance the experience on Argentinian routes.

[Back to index](#)

6. Credits and Acknowledgments

ARBus Mods

- **Tamaki:** 3D Modeling
- **Anti:** Texturing and in-game implementation

External contributors

- **Sound:** Bimo Saputro
- **Paint jobs:** dany20rp, Mauro Navarrete, Sebastián Quinteros, Bussimulaciónarg, Mariano Saucedo, bascraft, Fer Illanes, Lautaro Correa, mode05
- **Signboard material:** Modshop Brasil
- **3D Assistance:** Adrián
- **AI Tools:** DeepSeek, ChatGPT, Suno

Other credits

- **SCS Software:** Passenger models, steering wheels, dashboard instruments
- **CC-BY Resources:**
 - Suitcase by J-Toastie
 - Backpack by Quaternius
 - Textures from Texturecan and Polyhaven

Contributors

Luis "VanKatto"

Roberto Gimenez

Mauro Ruiz

Hermann96enzo

Expreso Moyano

Knt10

Martín Franco

Fer Illanes

Klaus Claus

Juan Pablo Fenoglio

Juan Muñoz - Logística

Cordillera

dany20rp

Fernando Serafini

Javier ETS2 Bien Argentino

Juan Rodriguez

Matías Macchi

El Tonga Argentino

David Emanuel

Tomás R.

José Mauro

Colomax

Joaco Suarez

Gonix

Damian Palma

Christian Paez

Jonathan Caro

EXELEOGAMER

Elías

Rodrigo R.

Nahuel Rueda

Kevin Flores

Marito The Manzor

Luiz R Barbosa

Giuliano Piccolo

Walter Duran

Ariel Marchen

Mc CriStiaN

Valen

Enzo Vera

Tallarín

Maxi Bus

Alberto A.

Tomijmzz

SooyLeeo

Puga Carlos - Rebozaditos

Juan Pablo

Robert Guerra

Martin C.

Agustín R.

Moisés

Gabriel

Sofia Andrades / July Alvarez

Anonymous

Adrián Walter Canteros

(AKA Sergio de mapa argento)

This mod and its free distribution were made possible thanks to the generous support of the community. Thank you for being part of this project!

[Back to index](#)

7. License and Terms



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License](#).

Redistribution for profit (e.g. reuploading to ad-supported hosting) as well as editing or extracting parts without permission is strictly prohibited.

Trademark Disclaimer

All trademarks used in this mod (including but not limited to Niccoló, Scania, Mercedes-Benz, and Euro Truck Simulator 2) are property of their respective owners. ARBus Mods is not affiliated with any of these companies. The use of such trademarks is purely descriptive and does not imply any official endorsement.

The only rights reserved by ARBus Mods apply to the mod as a specific development for the game, including the 3D model, textures, and other original assets that make up the project.

[Back to index](#)

8. Support, Contact and Contributions

Official Support:

- [ARBus Mods Discord](#)
- [Contact form](#)
- [SCS Forum Thread](#)

Notice: We do not provide support for files reuploaded or modified by third parties. We only distribute the original file through our verified ModsFire account. We are not responsible for the contents of files obtained from other sites.

Social Media:

- [Instagram](#)
- [YouTube](#)
- [Facebook](#)

Support Us:

- Argentina/Latam (MercadoPagoAR/Astropay): [Cafecito](#)
- International (PayPal): [Ko-fi](#)

Thank you for being here

This project was created to provide original and free content to the community, made possible by the collaborative work of developers, contributors, and users who actively support it.

We encourage everyone using or sharing this mod to do so only through official channels. This helps ensure the integrity of the content and shows respect for the work involved.

It's important to distinguish between those who create, maintain, and improve content, and those who simply redistribute it for profit without adding any value.

We thank everyone who contributes constructively, shares responsibly, and supports the development of independent content.

[Back to index](#)

1. Introdução



Vista frontal do Niccoló New Isidro 3

Aviso: Esta tradução foi gerada automaticamente. Algumas expressões ou nomes de menus podem não corresponder exatamente ao texto do jogo, e podem ocorrer imprecisões contextuais ocasionais.

Bem-vindo ao manual do mod **Niccoló New Isidro V3** para *Euro Truck Simulator 2*. Este documento oferece informações complementares, além de um passo a passo para aproveitar ao máximo todos os recursos do mod.

O New Isidro é um ônibus de longa distância fabricado pela encarroçadora argentina Niccoló. É a versão mais recente do seu modelo de dois andares, produzido desde cerca de 2020 na fábrica localizada na província de Santa Fé.

Este foi o primeiro mod que criamos com a ARBus Mods. Graças ao apoio da comunidade — tanto financeiro quanto em skins e outras colaborações — conseguimos lançar este mod gratuitamente em agosto de 2024. Hoje, quase um ano depois, estamos publicando a versão V3, que é a última grande atualização planejada para este ônibus.

Esperamos que você aproveite.

Aviso: Este manual foi criado para facilitar a experiência do usuário. Sabemos que o mod será reenviado e monetizado por terceiros (apesar da proibição explícita), mas pedimos que, ao menos, este arquivo não seja removido do .rar.

[Voltar ao índice](#)

2. Instalação e Configuração

Aviso: Se você estava usando uma versão anterior do mod (V1 ou V2), recomenda-se vender o ônibus dentro do jogo antes de instalar esta versão, pois houve mudanças importantes no mod e podem ocorrer conflitos.

2.1 Instalação do Mod

1. Extraia o arquivo **Niccolo_Isidro3_ARBUSMods_V3.scs** do **.rar** baixado.
2. Coloque-o na pasta de mods do ETS2:

Meus Documentos/Euro Truck Simulator 2/mod

3. Abra o jogo, acesse o menu principal, vá ao **gerenciador de mods** e ative-o por lá.



Localização e ativação no gerenciador de mods

2.2 Configurações recomendadas

Som

Essas são apenas sugestões — o usuário pode ajustá-las conforme preferir.

- Comece com as **configurações de som padrão** (todos os volumes em 50%).

- Reduza os **sons de tráfego** para 25%.
- Regule o som do motor conforme quiser, usando o **volume do motor** para o som externo e o **volume do escapamento** para o som interno.

Visuais

- Ative **sombras internas** para aproveitar a iluminação realista durante a noite na cabine.
- Ative **texturas normais** para que os materiais apareçam corretamente no interior.

Versão Lite disponível: Em nosso site também está disponível uma versão “*Lite*” do mod, que usa texturas em **4K**. Mantém boa qualidade visual com menor uso de VRAM — ideal para PCs fracos ou sessões multiplayer lotadas. Ambas as versões são marcadas como “mp_optional”, sendo compatíveis entre si no modo Convoy.

2.3 Controle das portas

- Vá em “Opções > Teclas e Botões” e atribua comandos para subir/descer os vidros — as portas funcionam com esse comando.
- O vidro esquerdo abre a janela do motorista e depois a porta da frente. O vidro direito abre a porta traseira e depois o bagageiro do lado direito.



Portas animadas

3. Compra e Personalização no Jogo

3.1 Como adquirir o ônibus

1. Acesse o menu **"Comprar Caminhões"**, localizado na aba **"Serviços"** no menu de pausa.
2. Dentro dessa janela, clique em **"Marcas com Modificações"**.
3. Procure por **Niccoló New Isidro 3**.

Aviso: A opção de compra só é liberada após completar o tutorial e realizar sua primeira entrega.



Localização no menu de compras

3.2 Personalização

O mod foi desenvolvido para que a **pintura escolhida defina automaticamente** o chassi, os sensores e o tipo de letreiro, seguindo a configuração real.



Aba de seleção de pinturas

Recomendação: Sempre comece pela pintura ao personalizar. Algumas configurações podem ser redefinidas se a pintura for alterada depois. A seleção de chassi e sensor só está disponível na pintura branca (00) e nos slots do Skin Edit.

Partes disponíveis:

- **Pinturas:** 60 skins em 8K criadas pela comunidade argentina
- **Chassi:** Scania, Mercedes Benz (com opção de terceiro eixo direcional)
- **Motorização:** Scania K440, MB O500
- **Transmissões:** MB GO 8 marchas, Scania Opticruise 12, manual fictício de 6 marchas
- **Interiores:** MB com tela multiplex, SC com multiplex simples
- **Acessórios:** Cortinas, passageiros, bagagens, mais de 30 letreiros, tecidos de assento, estilos de GPS e muito mais

[Voltar ao índice](#)

4. Skin-Edit (Personalização Avançada)

Importante: Para manter o download principal o mais simples possível, o Skin-Edit **não está incluído** no arquivo **.rar** do mod. Você deve baixá-lo separadamente em [nosso site](#).

Conteúdo do pacote Skin-Edit:

- Modelos em branco: **plantilla_isidroSC.dds** (Scania) e **plantilla_isidroMB.dds** (Mercedes Benz)
- Wireframes: **wireframeoverlayISIDRO_SC.png** e **wireframeoverlayISIDRO_MB.png**
- Arquivo principal **.scs** do mod "Skin Edit":
Niccolo_Isidro3_V3EDIT_ARBUSMods.scs

Passos para personalizar:

- Renomeie** o arquivo **Niccolo_Isidro3_V3EDIT_ARBUSMods.scs** como quiser, para evitar sobrescrever por engano futuramente (isso acontece).
- Edite um dos templates e salve como **.dds** (formato DXT1a ou DXT5), com nomes entre **edit_isidro00.dds** e **edit_isidro09.dds**.
- Abra o arquivo .scs com o WinRAR e arraste sua textura nova para a raiz, onde estão os arquivos **.dds** de referência (sobrescreva se necessário).
- Ative o Skin Edit com **prioridade máxima** no gerenciador de mods.



Wireframe e modelo base para texturização

Verificação: Se no jogo você ainda vir os templates brancos com texto, o Skin Edit não foi ativado corretamente. Se aparecerem os skins pretos com "edit", mas não a sua pintura, revise o nome e o local do arquivo **.dds**.

[Voltar ao índice](#)

5. Complementos Recomendados

5.1 Mapa Ceibo

Ambiente natural do ônibus: rotas argentinas e diversos terminais incluídos em um mod gratuito, completo e de alta qualidade. (Requer DLCs de mapas — ver lista no site do autor).



[Download gratuito aqui](#)

5.2 Outros mods ARBus

Na [seção de downloads](#) do nosso site você também encontrará outras modificações simples desenvolvidas para complementar a experiência nas rotas argentinas.

[Voltar ao índice](#)

6. Créditos e Agradecimentos

ARBus Mods

- **Tamaki:** Modelagem 3D
- **Anti:** Texturização e implementação no jogo

Colaboradores externos

- **Som:** Bimo Saputro
- **Skins:** dany20rp, Mauro Navarrete, Sebastián Quinteros, Bussimulaciónarg, Mariano Saucedo, bascraft, Fer Illanes, Lautaro Correa, mode05
- **Material de letreiros:** Modshop Brasil
- **Assistência 3D:** Adrián
- **Ferramentas de IA:** DeepSeek, ChatGPT, Suno

Outros créditos

- **SCS Software:** Modelos de passageiros, volantes e instrumentos
- **Recursos CC-BY:**
 - Maleta por J-Toastie
 - Mochila por Quaternius
 - Texturas de Texturecan e Polyhaven

Colaboradores

Luis "VanKatto"

Roberto Gimenez

Mauro Ruiz

Hermann96enzo

Expreso Moyano

Knt10

Martín Franco

Fer Illanes

Klaus Claus

Juan Pablo Fenoglio

Juan Muñoz - Logística

Cordillera

dany20rp

Fernando Serafini

Javier ETS2 Bien Argentino

Juan Rodriguez

Matías Macchi

El Tonga Argentino

David Emanuel

Tomás R.

José Mauro

Colomax

Joaco Suarez

Gonix

Damian Palma

Christian Paez

Jonathan Caro

EXELEOGAMER

Elías

Rodrigo R.

Nahuel Rueda

Kevin Flores

Marito The Manzor

Luiz R Barbosa

Giuliano Piccolo

Walter Duran

Ariel Marchen

Mc CriStiaN

Valen

Enzo Vera

Tallarín

Maxi Bus

Alberto A.

Tomijmzz

SooyLeeo

Puga Carlos - Rebozaditos

Juan Pablo

Robert Guerra

Martin C.

Agustín R.

Moisés

Gabriel

Sofia Andrades / July Alvarez

Anônimos

Adrián Walter Canteros

(AKA Sergio de mapa argento)

Este mod e sua distribuição gratuita só foram possíveis graças ao apoio generoso da comunidade. Obrigado por fazer parte deste projeto!

[Voltar ao índice](#)

7. Licença e Termos



Esta obra está licenciada sob uma [Licença Creative Commons Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional](#).

É proibida a redistribuição com fins lucrativos (ex: reenvio para servidores com remuneração), bem como a extração ou edição de partes do mod sem autorização.

Sobre marcas registradas

Todas as marcas registradas utilizadas neste mod (incluindo, entre outras, Niccoló, Scania, Mercedes-Benz e Euro Truck Simulator 2) são propriedade de seus respectivos donos. A ARBus Mods não possui vínculo com essas empresas. O uso das marcas é apenas descritivo e não implica endosso oficial.

Os únicos direitos reservados pela ARBus Mods se aplicam ao mod como desenvolvimento específico para o jogo, incluindo o modelo 3D, texturização e outros elementos originais que compõem o projeto.

[Voltar ao índice](#)

8. Redes e Contato

Suporte oficial:

- [Discord ARBus Mods](#)
- [Formulário de Contato](#)
- [Tópico no Fórum SCS](#)

Redes sociais:

- [Instagram](#)
- [YouTube](#)
- [Facebook](#)

Contribua com o projeto:

- Argentina/Latam: [Cafecito](#)
- Internacional: [Ko-fi](#)

Obrigado por acompanhar

Este projeto foi criado com o objetivo de oferecer conteúdo original e gratuito à comunidade, graças ao trabalho conjunto de desenvolvedores, colaboradores e usuários que contribuem ativamente.

Convidamos todos que utilizam e compartilham este mod a fazê-lo sempre pelos canais oficiais. Assim, garantimos que os arquivos cheguem de forma segura e completa, valorizando o trabalho envolvido.

É importante distinguir entre quem cria, mantém e aprimora conteúdo, e quem apenas o redistribui com fins lucrativos sem agregar valor.

Agradecemos a todos que colaboram de forma construtiva, compartilham com responsabilidade e apoiam o desenvolvimento de conteúdo independente.

[Voltar ao índice](#)